

OPSTA PRAVILA

Ekipe igraju po jednostrukom bod sistemu sa 3 igrača svih 9 pojedinačnih partija I na kraju igra parova (parovi se igraju nakon treće pojedinačne partije) bez obzira na rezultat.

Svaka ekipa može prijaviti maksimalno 5 igrača. Pravo nastupa imaju igrači rekreativci, kao i aktivni igrači koji u periodu trajanja lige (01.10-01.06) navrsavaju 40 ili su mlađi od 19 godina.

Ekipa može nakon 3 ili 6 odigranih pojedinačnih partija promeniti jednog igrača sa kojim nastavlja partiju do kraja. Zamenjeni igrač više ne može igrati u meču osim u igri parova kao i ostali prijavljeni igrači.

Domaćin u ekipnom prvenstvu je prvoimenovana ekipa u tabeli rasporeda igranja, a koja je dužna obezbediti salu, zapisnike i loptice za odigravanje utakmica. Kao vreme početka utakmice domaćin može predložiti svako vreme između 17.00-21.00h. Protivnici se međutim mogu i drugačije dogovoriti.

Dimenzije sale (slobodan prostor za igru) za I ligu je 9.00x4.50m, a za susrete u ostalim ligama 8.00x4.50m. Nakon što je utakmica već odigrana žalba zbog nepropisne dvorane neće se uzvati. Žalbu treba dostaviti pismeno na poledjini zapisnika koji vodi ekipa u čijoj se sali susret igra, a treba je najaviti najkasnije pre početka druge pojedinačne partije.

Pravo nastupa u ekipama imaju svi igrači koji su prilikom prijave ekipe za takmičenje uredno prijavljeni.

Inicijativu za ugovaranje utakmica ima domaćin, čiji je kapiten dužan telefonski nazvati kapiten gostujuće ekipe početkom nedelje, a najkasnije do utorka i ponuditi mu najmanje dva dana u nedelji, ne računajući subotu i nedelju, za odigravanje utakmica. Međutim, utakmice se mogu igrati i u subotu i nedelju ako se ekipe tako dogovore. Ukoliko domaćin ponudi za odigravanje ponedeljak i utorak, dužan je nazvati gostujuću ekipu u petak prethodne nedelje.

Ne uspe li domaćin stupiti u vezu s kapitenom protivničke ekipe, dužan je o tome telefonski obavestiti sekretara lige i to najkasnije do srede u 10h. Ako domaćin propusti to učiniti, odgovoran je za neodigravanje utakmice.

Takodje, do srede u 10h, kapiten gostujuće ekipe dužan je telefonski obavestiti sekretara lige, ako mu se do tada nije javio domaćin. Ako kapiten gostujuće ekipe to propusti učiniti, nema pravo da traži da se utakmica registruje u njegovu korist bez borbe.

Sekretari liga trebaju nastojati da dodje do kontakta između ekipa makar i u sredu i da ugovore odigravanje utakmice.

Ako kapiten bilo domaćina, bilo gostujuće ekipe ne može obavestiti sekretara lige iz bilo kog razloga, dužan je o tome telefonski obavestiti tehničkog sekretara.

Utakmica se može odložiti samo u slučaju obostranog sporazuma i to u pravilu najkasnije do utorka u idućoj nedelji. Ukoliko jedna od ekipa ne želi da odloži utakmicu, ona se mora odigrati u toj nedelji.

O odlaganju utakmice za sledeću nedelju domaćin je dužan obavestiti sekretara lige najkasnije do petka u nedelji u kojoj se utakmica trebala odigrati. Ukoliko domaćin ne obavesti o odlaganju utakmice sekretara lige, njegova će ekipa biti kažnjena opomenom ili novčanom kaznom.

Utakmica se može odložiti samo u slučaju obostranog sporazuma i to u pravilu najkasnije do utorka u idućoj nedelji. O odlaganju utakmice za sledeću nedelju domaćin je dužan obavestiti sekretara lige i to najkasnije do petka u nedelji kada se utakmica morala odigrati. Utakmice poslednjeg kola se ne mogu odlagati za sledeću nedelju.

Za svaku pobjedu u takmičenju pobjednička ekipa dobija 3 boda. U slučaju da na kraju prvenstva dve ili više ekipa imaju isti broj bodova plasman se određuje na temelju srazmera partija, setova i poena iz međusobnih susreta.

Ako se jedan aktivni takmičnik sa dve ili više ekipa pojedinac može nastupiti samo za onu ekipu za koju je prijavljen.

Igrači ekipa moraju pre početka susreta obavezno predocijati jedni drugima licne karte. Za vreme susreta zabranjeno je igračima nositi majicu i sorte boje loptice.

Reket obavezno mora imati jednu crvenu i jednu crnu gumu. Za I, II i III ligu je obavezno da gume i reket imaju oznaku ITTF